|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo di Conversione: ESADECIMALE 🡪 BINARIO** | | | | | | | |  | | | | | | |  | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | |  | | |
|  | | | | | | | |  | | | | | | | | | |
| **Metodo**…: | | | | | | | |  | | | | | | | | | |
| Il numero binario risultante sarà uguale alla concatenazione dei bit ottenuti dopo aver, a partire da destra,  convertito le singole cifre hex nelle loro rappresentazioni di 4 bit  (e **tolto eventualmente a sinistra gli zeri non significativi**) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| …e **svolgimento**: | | | | | | | |  | | | | | | | | | |
| Esempio | | |  | | | | | **1 F B**16 *nota 1*🡪 **?????????**2 | | | | | | | | | |
| *nota 1conviene subito riscrivere il numero di partenza più allargato* | | | | | | | | 1 | F | | | | B | | | | |
| A partire da destra, | | | | | | | |  |  | | | |  | | | | |
|  | | | bit[**11**] | | bit[**10**] | bit[**9**] | | bit[**8**] | bit[**7**] | bit[**6**] | bit[**5**] | bit[**4**] | bit[**3**] | bit[**2**] | | bit[**1**] | bit[**0**] |
| converto le cifre hex a gruppi di 4 bit | | | **0** | | **0** | **0** | | **1** | **1** | **1** | **1** | **1** | **1** | **0** | | **1** | **1** |
| (e **tolgo i 3 bit a 0 non significativi a sx**) | | | **~~-~~** | | **~~-~~** | **~~-~~** | | **1** | **1** | **1** | **1** | **1** | **1** | **0** | | **1** | **1** |
| …e li concateno tra loro: | | | **1 1 1 1 1 1 0 1 12**  ↑  che è il risultato richiesto **in base 2** (=> posso aggiungere il **pedice 2**) | | | | | | | | | | | | | | |